

# Software Architecture Introduction

## — 总纲

王丰 (Feng WANG)

# Agenda

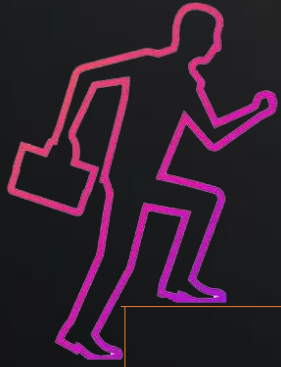
---

1. 前言
2. MVC、MVP、MVVM对比分析
3. 常见架构方法
4. 设计模式

重思想，轻套路

多思考，多对比

# 前言 – 成长阶梯



创造：设计模式、软件体系、架构思想

无设计模式

聚焦高内聚、低耦合、易改动、可扩展、优雅设计、设计的艺术；  
灵活运用各种设计框架思想和技术手段，灵活变通，不再拘泥于形式

23种经典设计模式

网状 / 星形 / 分层 / 事件驱动 / 数据驱动 / 微核 / 微服务  
(SOA: COM/COM+/DCOM/CORBER/Binder/MOST)  
/ 云架构 / 前中后台 / MVC、MVP、MVVM

分析应用场景，照搬套路

理解模式，看懂套路

聚焦软件工程，面向对象的思想和技术：

类、接口、对象、属性、方法、封装、抽象、泛化、继承、  
聚合、组合、依赖、多态、重载、覆盖、对象生命周期管理

OOA / OOD / OOP /  
软件工程 / UML

运用指导思想，输出设计和实现

理解概念，看懂设计

无设计模式

聚焦功能实现，面向过程的思想，重视数据结构和算法实现的设计

THANK YOU

---